



**NOUVEAUTE** **CLASSE VIRTUELLE**



## CONNAISSANCE DES MATIÈRES PLASTIQUES EN JOUANT

### COMPÉTENCE PRINCIPALE VISÉE

Définir les familles de plastiques et leurs spécificités

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Utiliser un vocabulaire technique adéquat
- Définir les familles de plastiques et leurs spécificités
- Comprendre le rôle des constituants d'une formulation

### PUBLIC

Toute personne désirant acquérir des connaissances de base sur les matières plastiques

### PRÉREQUIS

- Être impliqué dans la fabrication de produits en matières plastiques

### CONTENU

#### Présentation et introduction

#### Qu'est-ce que la matière plastique ?

- La notion de polymère et de plastique
- Chimie de base
- Longueurs de chaînes macromoléculaires
- Définition d'un plastique

#### Les deux grandes familles

- Les thermodurcissables
- Les thermoplastiques

#### Les structures des thermoplastiques

- Amorphe
- Semi-cristallin

#### Définition des additifs, charges et formulation

- Adjuvants et additifs
- Des exemples

### SESSIONS

Classe virtuelle : Du 14/04/23 à 14h au 14/04/23 à 17h

Classe virtuelle : Du 23/11/23 à 14h au 23/11/23 à 17h

Nous consulter pour d'autres dates

L'ouverture de la session est conditionnée par un nombre minimum de participants.

### DURÉE

0.5 jour (3 heures)

### FRAIS INDIVIDUELS

Coût de la formation : 740 € H.T.

### ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE

Spécialistes du Centre de Formation de la Plasturgie

### PARTENAIRES




### RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTION

Tel : +33(0) 4 72 43 83 93

Fax : +33 (0)4 72 44 34 24

mail : [formation@insavalor.fr](mailto:formation@insavalor.fr)

Préinscription sur [formation.insavalor.fr](http://formation.insavalor.fr)

 Accueil des personnes en situation de handicap nécessitant un besoin spécifique d'accompagnement : nous contacter à l'inscription

- Formulation

### **Retours sur le jeu**

### **Explications et précisions du formateur**

## **MÉTHODE PÉDAGOGIQUE**

Escape game suivi d'un debriefing avec le formateur pour revenir sur les éléments importants

## **ÉVALUATION ET RÉSULTATS**

### **Évaluation des acquis de la formation**

Résoudre toutes les énigmes de l'escape game

### **Évaluation de la formation**

Evaluation du ressenti des participants en fin de formation (Niveau 1 KIRKPATRICK)

### **Résultats de l'évaluation**

Le niveau d'appréciation globale de la thématique est évalué à 4.4/5 par les participants