CODE
7501

TECHNOLOGIES DU NUMÉRIQUE ET SYSTÈME D'INFORMATION / INFORMATIQUE, SYSTÈMES ET DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

POSSIBLE EN INTRA

DÉVELOPPEMENT LOGICIEL - MANAGER UN PROJET GRÂCE AUX MÉTHODES AGILES

Dans le développement logiciel, livrer un produit conforme aux attentes tout en respectant coûts et délais nécessite collaboration et flexibilité. Cette formation permet de maîtriser les méthodes Agiles, comprendre la vision produit et le rôle de chaque acteur pour piloter efficacement un projet.

2295 € HT | **3 JOURS** (21 H.) | **VILLEURBANNE**
DU 17/11/2027 AU 19/11/2027

COMPÉTENCE PRINCIPALE VISÉE

Mettre en œuvre les méthodes Agiles et dérouler une démarche complète



LES + DE LA FORMATION

6 ateliers pratiques, échanges techniques et journée complète de développement logiciel, avec mise en œuvre concrète de SCRUM, backlog, User Stories, TDD et Dojo, pour expérimenter la gestion Agile d'un projet de bout en bout.

PUBLIC

- Développeur informatique
- Responsable de projet informatique

PRÉREQUIS

- Avoir participé au développement d'une application informatique

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Maitriser la "vision produit" et appréhender le rôle de chaque acteur dans une démarche agile
- Utiliser les indicateurs de suivi de projet

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Maitriser la "vision produit" et appréhender le rôle de chaque acteur dans une démarche agile
- Utiliser les indicateurs de suivi de projet

97,2%
de clients satisfaits*
* enquête réalisée auprès de nos clients en septembre 2025

CONTENU

Cette formation de 3 jours est organisée autour de 6 ateliers pratiques, de sessions d'échanges, et d'une journée dédiée au développement d'une application, permettant ainsi de maîtriser pleinement la méthode à l'issue de la formation.

PARTIE 1 - INTRODUCTION AUX METHODES AGILES

- Atelier “Discovery et dream” - atelier de démarrage permettant à chacun de se positionner sur la vision d'un produit
- Introduction aux méthodes agiles - les démarches agiles par rapport à la gestion de projet en "cycle en V"
- Atelier “Vision du produit" - identifier un objectif du projet et évaluer la pertinence des tâches à réaliser

PARTIE 2 - OUTILS METHODOLOGIQUES

- Atelier “Ecrire sur les murs” - simulation de la méthode SCRUM
- Construire un backlog produit - à partir de la vision produit, décomposer la réalisation du projet en "user stories" représentant le product backlog
- Atelier "L'agile est dans le pré" - atelier permettant d'aborder la notion de coût / délai / qualité / ressources dans un projet
- Conception des User Stories
- Théorie du dojo - ce qu'est un Dojo dans les approches agiles, et en quoi cela permet d'acquérir les bonnes pratiques
- Atelier "Accident sur la lune" - Atelier permettant d'identifier les relations humaines dans un groupe projet et permettre de donner le bon rôle à chacun
- Les outils collaboratifs Git et le développement piloté par les tests - TDD - Qu'est ce que la gestion de version et comment l'utiliser ? Qu'est ce que le Développement dirigé par les Tests (TDD) et comment l'utiliser ?
- Atelier TDD - développement en TDD sur un dojo

PARTIE 3 - MISE EN APPLICATION

- Journée de développement logiciel - destinée à mettre en pratique les éléments vus durant les 2 premiers jours de la formation

ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE

Enseignants-chercheur en ingénierie logicielle pour l'agilité des systèmes d'information d'entreprise - chercheur au laboratoire DISP - Decision and Information Systems for Production systems

MOYENS ET MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'échanges techniques, d'ateliers et d'illustrations - Exercices d'illustration et d'application et une journée de développement. Un support de cours sera remis à chacun des participants.

PROCHAINE SESSION

VILLEURBANNE : DU 17/11/2027 AU 19/11/2027

Frais pédagogiques individuels : 2 295 € H.T. (* Repas inclus)

L’ouverture de la session est conditionnée par un nombre minimum de participants. Nous consulter pour d’autres dates.

ÉVALUATION ET RÉSULTATS

Évaluation des acquis de la formation

Evaluation des acquis des apprenants par auto-examen. 94.3% des apprenants ont acquis la compétence principale visée. (sur 177 apprenants évalués sur cette thématique depuis 2020)

Évaluation de la satisfaction des participants en fin de formation (Niveau 1 KIRKPATRICK)

4.3 par les participants. (sur 199 participants ayant suivi une formation dans la thématique depuis 2020)

RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTION
Tel : +33 (0)4 72 43 83 93
Fax : +33 (0)4 72 44 34 24
mail : formation@insavalor.fr
Préinscription sur formation.insavalor.fr

Accueil des personnes en situation de handicap nécessitant un besoin spécifique d'accompagnement : nous contacter à l'inscription. Nos locaux sont accessibles aux personnes à mobilité réduite.

Actualisée le 09/10/2026